

Passage Verwaltung

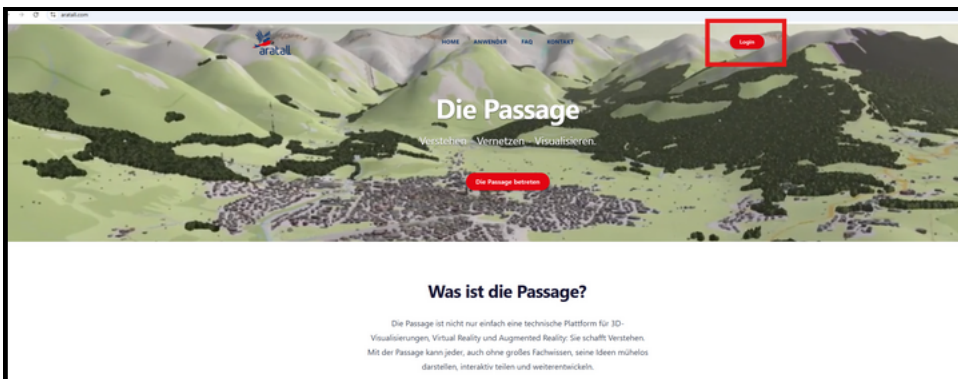
Der schnellste Weg in die virtuelle Welt!

Die Passage baut im Hintergrund auf verschiedenen Systemen auf, die wir uns als erstes mal anschauen müssen, um unsere virtuellen Welten zu erschaffen:

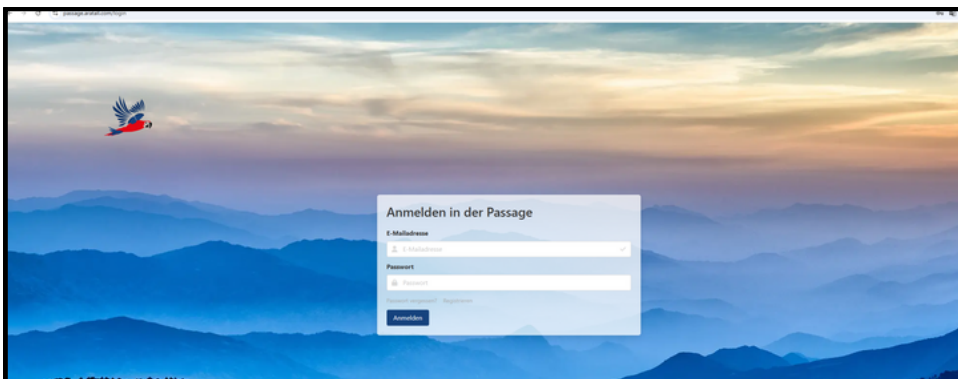
- Projektverwaltung
- Nutzerverwaltung
- Datei-Upload

Wie kommen wir also dort hin?

Über den Login-Knopf auf www.aratall.com ...

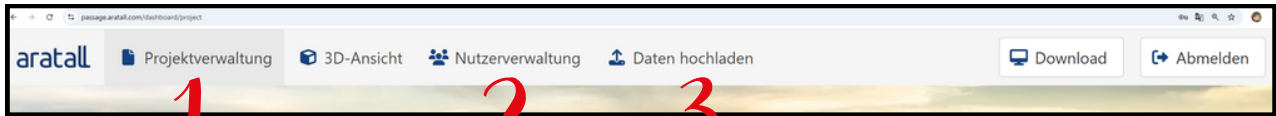


... kommen wir zum Login direkt auf passage.aratall.com:



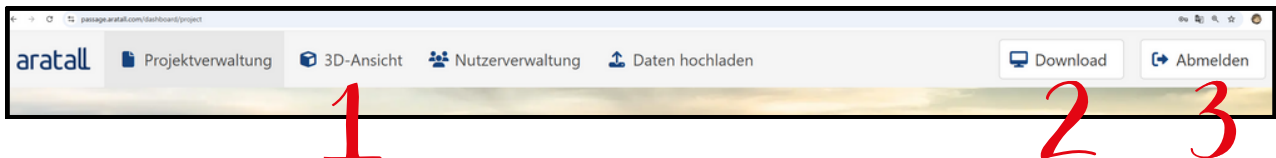
Nach dem Login mit E-Mail-Adresse und Passwort können wir uns den Verwaltungsbereich anschauen oder direkt in die Web-Ansicht der Passage wechseln. Zu Letzterer aber erst später mehr!

Die Kopfzeile



Auf die verschiedenen Verwaltungsmöglichkeiten kannst Du nach dem Login über die Kopfzeile zugreifen:

1. Projektverwaltung: Hier werden Projekte angelegt und der zu visualisierende Kartenbereich erstellt.
2. Nutzerverwaltung: Hier können Nutzer angelegt sowie Rechte und Rollen vergeben werden.
3. Datei-Upload: GeoTIFFS können hier hochgeladen werden, um GIS-Daten in die Passage zu bringen

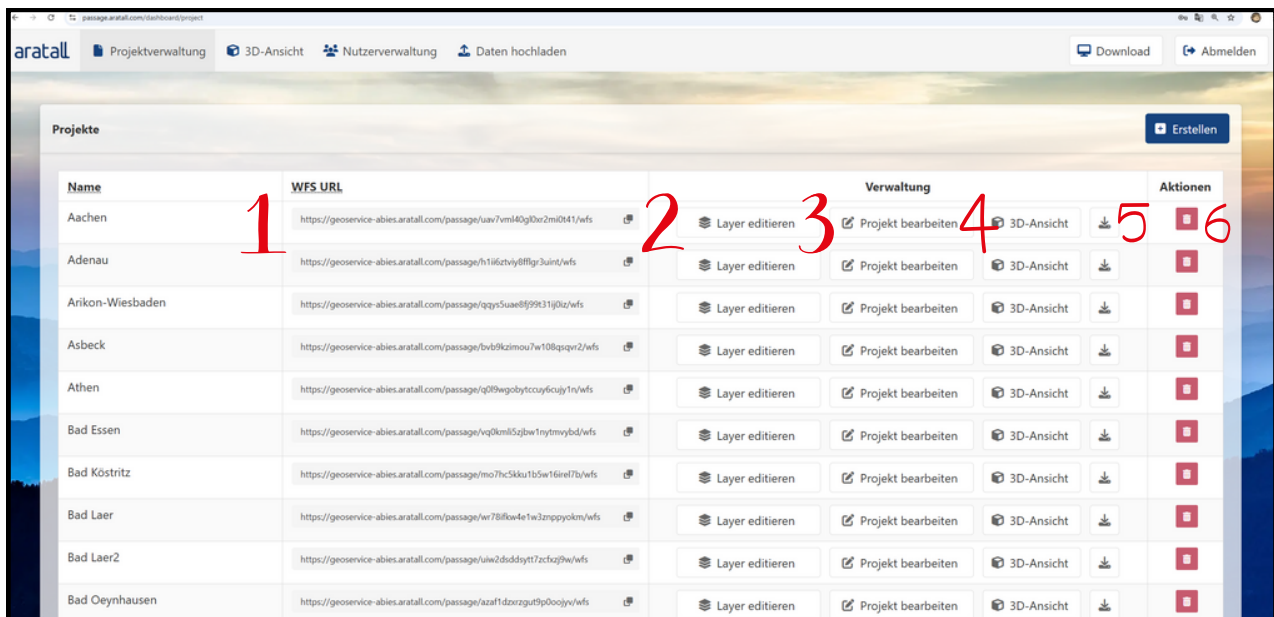


Darüberhinaus gibt es noch folgende Möglichkeiten:

1. 3D-Ansicht: Zugriff auf Die Passage im Web (eigenes Tutorial).
2. Download: Installationsdatei für Die Passage auf Desktop, Mac und mehr.
3. Abmelden: Logout aus der Verwaltung.

Projektverwaltung

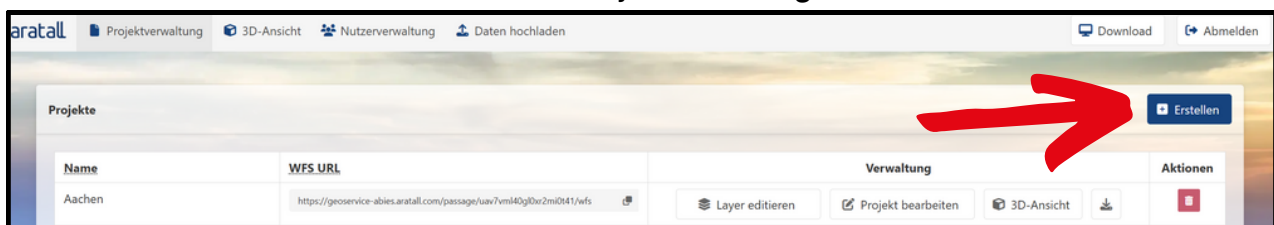
Die Projektverwaltung erscheint direkt nach dem Login und sieht wie folgt aus:



Name	WFS URL	Verwaltung	Aktionen
Aachen	https://geoservice-abies.arataill.com/passage/uav7vmi40g0r2mi041/wfs	Layer editieren Projekt bearbeiten 3D-Ansicht	Download
Adenau	https://geoservice-abies.arataill.com/passage/h1i6ctvly8ffgr3uint/wfs	Layer editieren Projekt bearbeiten 3D-Ansicht	Download
Arikon-Wiesbaden	https://geoservice-abies.arataill.com/passage/qzy5suael899c31j0a/wfs	Layer editieren Projekt bearbeiten 3D-Ansicht	Download
Asbeck	https://geoservice-abies.arataill.com/passage/bv5kzimou7w10lqxyqr2/wfs	Layer editieren Projekt bearbeiten 3D-Ansicht	Download
Athen	https://geoservice-abies.arataill.com/passage/q09wgobytcuay6cuj1n/wfs	Layer editieren Projekt bearbeiten 3D-Ansicht	Download
Bad Essen	https://geoservice-abies.arataill.com/passage/vq0kml5qbw1nrymybd/wfs	Layer editieren Projekt bearbeiten 3D-Ansicht	Download
Bad Köstritz	https://geoservice-abies.arataill.com/passage/mo7hc5kku1b5w16e17b/wfs	Layer editieren Projekt bearbeiten 3D-Ansicht	Download
Bad Laer	https://geoservice-abies.arataill.com/passage/wr7Bilow4e1w3znpopykn/wfs	Layer editieren Projekt bearbeiten 3D-Ansicht	Download
Bad Laer2	https://geoservice-abies.arataill.com/passage/uaw2diddsytt7zcfz9he/wfs	Layer editieren Projekt bearbeiten 3D-Ansicht	Download
Bad Oeynhausen	https://geoservice-abies.arataill.com/passage/azaf1dorzgutt9p0ooyv/wfs	Layer editieren Projekt bearbeiten 3D-Ansicht	Download

Folgende Features wollen wir uns hier anschauen:

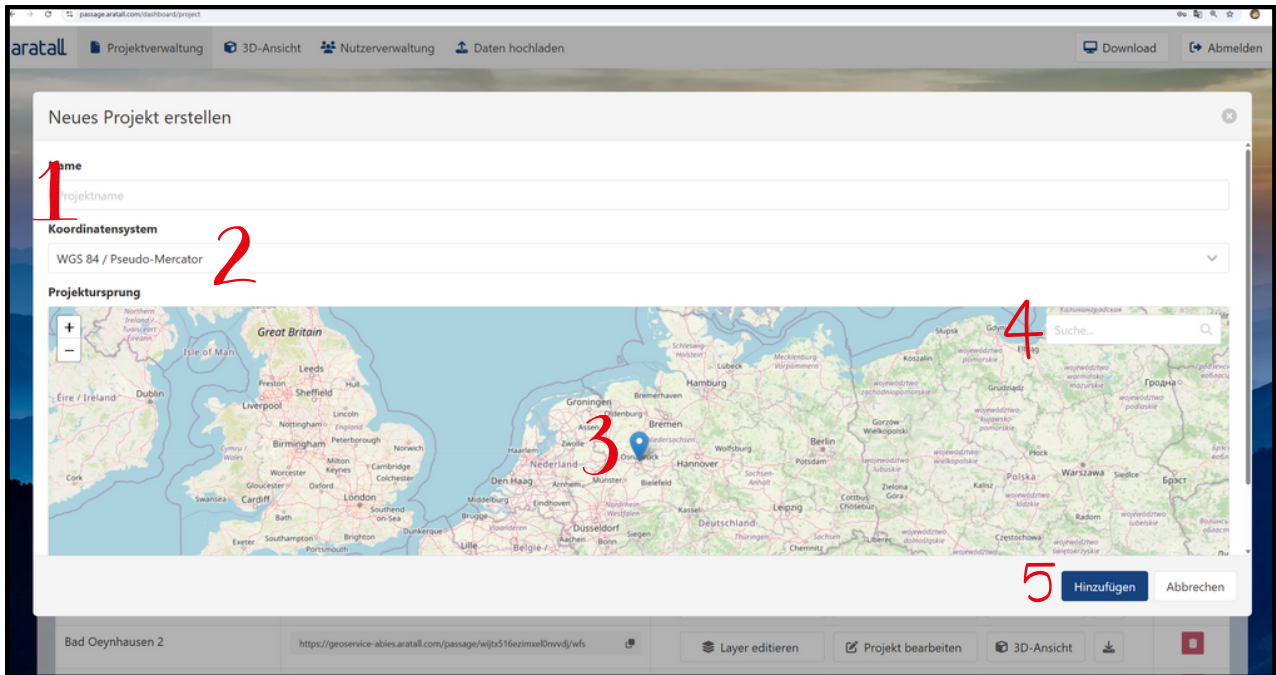
1. Name und WFS URL: Der Projektname ist individuell bestimmbar und dient als Referenz. Der WFS URL kann in beliebige GIS-Systeme eingebunden werden, um die Synchronisierung mit diesen zu ermöglichen.
2. Layer editieren: Hier können Layer für das Projekt in einer Listenansicht gelöscht, verändert, hinzugefügt und gesperrt werden.
3. Projekt bearbeiten: Über diesen Knopf ist es möglich, Projektname, WFS URL, Layer und die einzelnen Features in einer performanten 2D-Kartenansichten zu ändern, zu löschen oder zu erstellen.
4. 3D-Ansicht: Hier gelangst Du direkt zur Web-Ansicht für Die Passage.
5. Download-Icon: Mit diesem Knopf kann das Projekt offline verfügbar gemacht werden.
6. Löschen-Icon: Darüber wird das Projekt restlos gelöscht.



Aber beginnen wir lieber vorne und erstellen zuerst ein Projekt über den Knopf "Erstellen".

Projekt erstellen

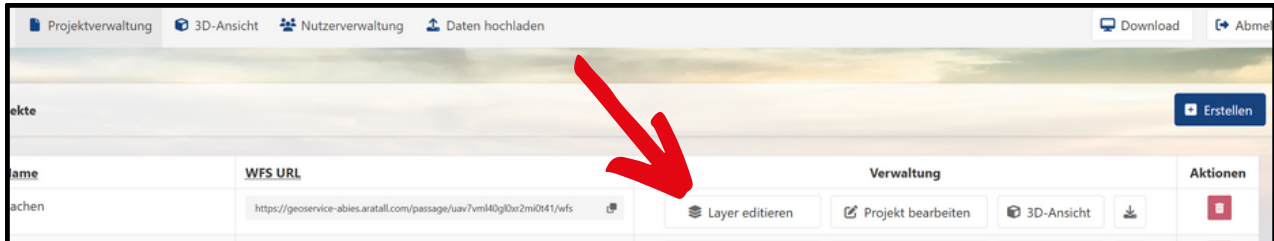
Nachdem wir auf “Erstellen” geklickt haben, erscheint folgende Maske:



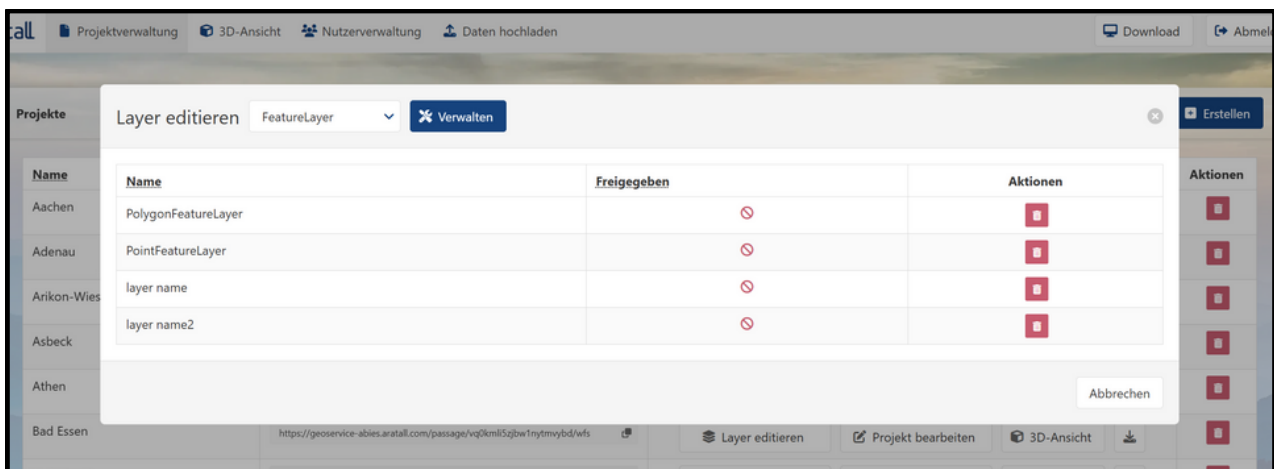
1. Zuerst geben wir einen beliebigen Projektnamen ein.
2. Danach wählst Du das Koordinatensystem aus, in dem Du arbeiten möchtest. Falls Du beispielsweise eine GIS-Software synchronisieren möchtest, solltest Du das gleiche Koordinatensystem verwenden.
3. Durch Gedrückthalten der linken Maustaste kannst Du in der Kartenansicht den Mittelpunkt des Projektes auswählen. Durch scrollen kannst Du weiter in die Karte zoomen.
4. Alternativ kannst Du hier den gewünschten Projektort eingeben und diesen exakt über die vorschlagsbasierte Suche auswählen.
5. Mit “Hinzufügen” kannst Du das Projekt final erstellen oder mit “Abbrechen” abbrechen.

Layer editieren

Über “Layer editieren” können wir nun auf abstrakter Ebene mit dem Projekt arbeiten.

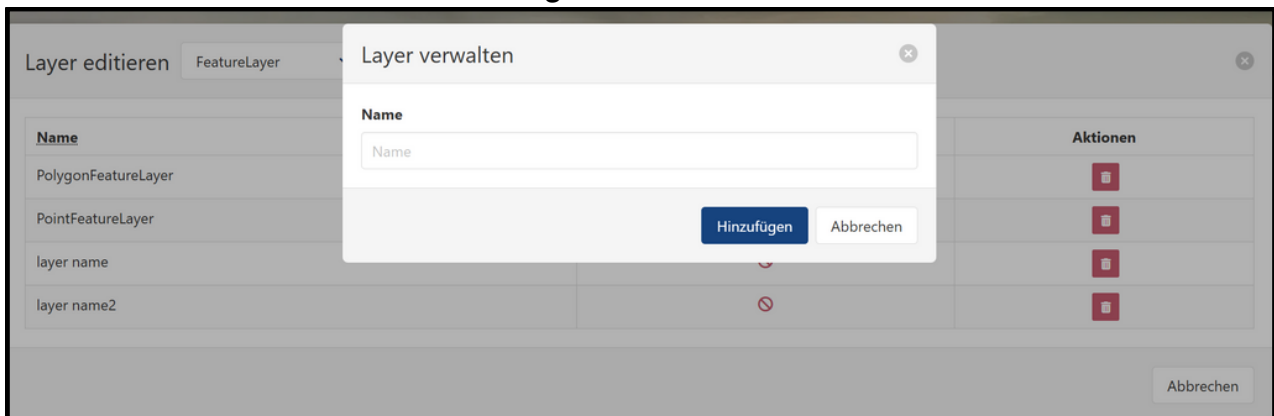


Daraufhin erscheint folgende Maske:



Hier sehen wir zuerst die Feature Layer. In diesem Projekt sind diverse davon vorhanden. Feature Layer haben einen Namen und sind nie freigegeben. Das bedeutet, dass Feature Layer nur für dieses Projekt vorhanden sind. Über die Aktion können Feature Layer gelöscht werden.

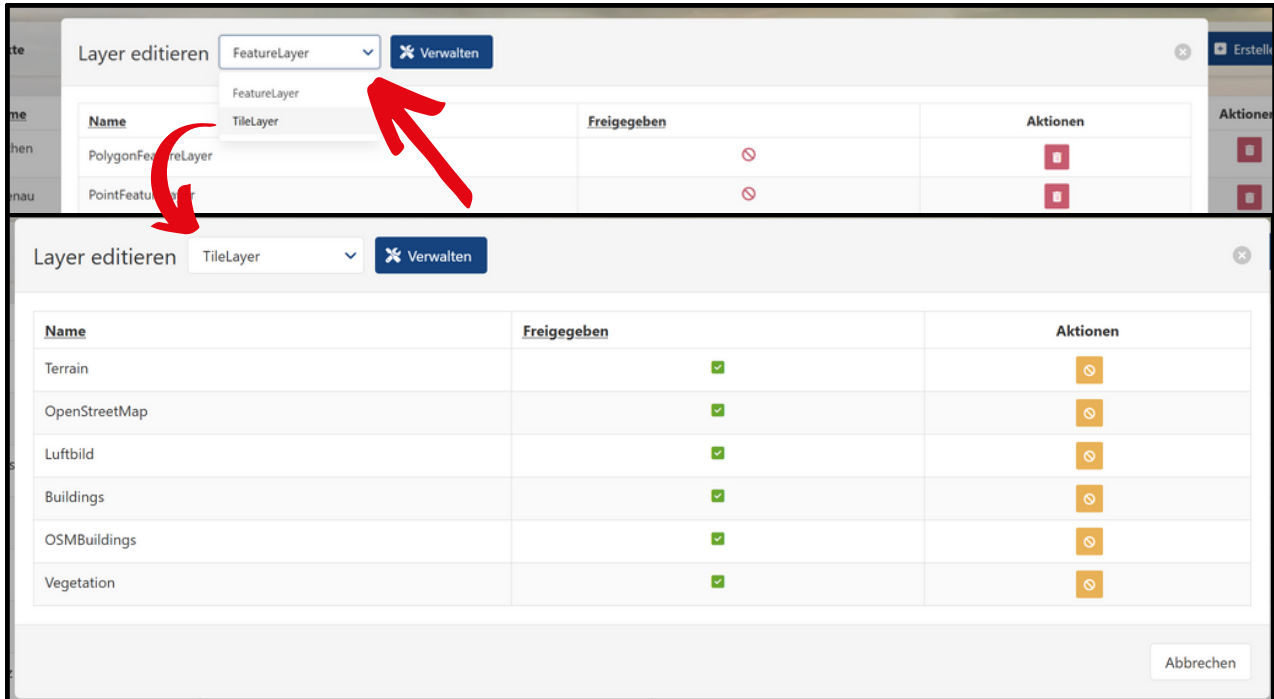
Über “Verwalten” kommen wir in folgende Maske:



Nach Eingabe eines Namens kannst Du eine neue Feature Layer hinzufügen.

Layer editieren

Über das Dropdown-Menü können auch TileLayer - also die rasterbasierte Layer, wie zum Beispiel Kartendaten oder Terrain - bearbeitet werden.

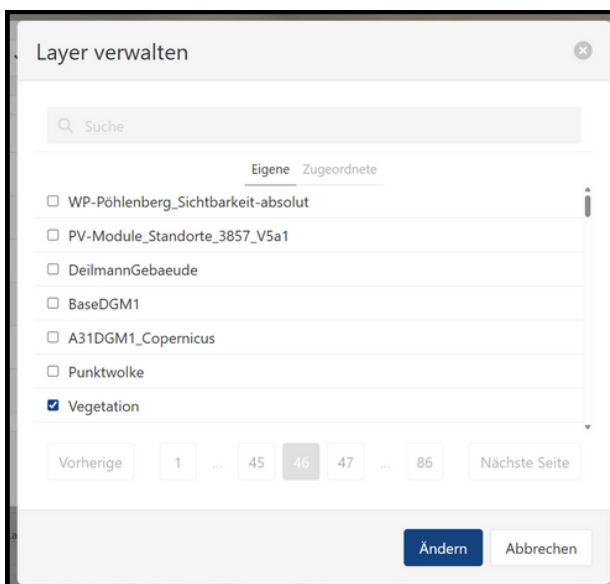


The screenshot shows two instances of the 'Layer editieren' dialog. The top instance has 'FeatureLayer' selected in the dropdown menu. A red arrow points to the 'Verwalten' button. The bottom instance has 'TileLayer' selected in the dropdown menu. A red arrow points to the 'Verwalten' button. The table below shows the layers available for editing.

Name	Freigegeben	Aktionen
Terrain	☒	
OpenStreetMap	☒	
Luftbild	☒	
Buildings	☒	
OSMBuildings	☒	
Vegetation	☒	

Auch diese Layer besitzen einen Namen. Sie sind jedoch generell immer auch für andere Projekte freigegeben und können über die Aktion nicht gelöscht, sondern nur aus dem Projekt entfernt werden.

Über "Verwalten" ergeben sich folgende Möglichkeiten:



The screenshot shows the 'Layer verwalten' dialog. It has a search bar and a list of layers. The 'Vegetation' layer is selected. The dialog also shows pagination controls and buttons for 'Ändern' and 'Abbrechen'.

Eigene	Zugeordnete
☐	WP-Pöhlenberg_Sichtbarkeit-absolut
☐	PV-Module_Standorte_3857_V5a1
☐	DeilmannGebaeude
☐	BaseDGM1
☐	A31DGM1_Copernicus
☐	Punktwolke
☒	Vegetation

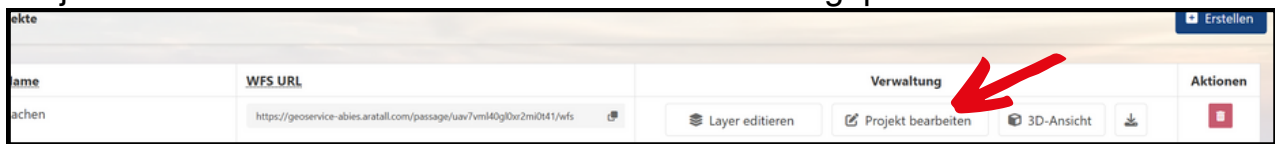
Hier können **vorher hochgeladene Layer (Thema Dateiupload)** gesucht und per Haken dem Projekt hinzugefügt werden. Über "Ändern" werden die Änderungen übernommen.

Achtung: Diese Layer sind koordinatengebunden!

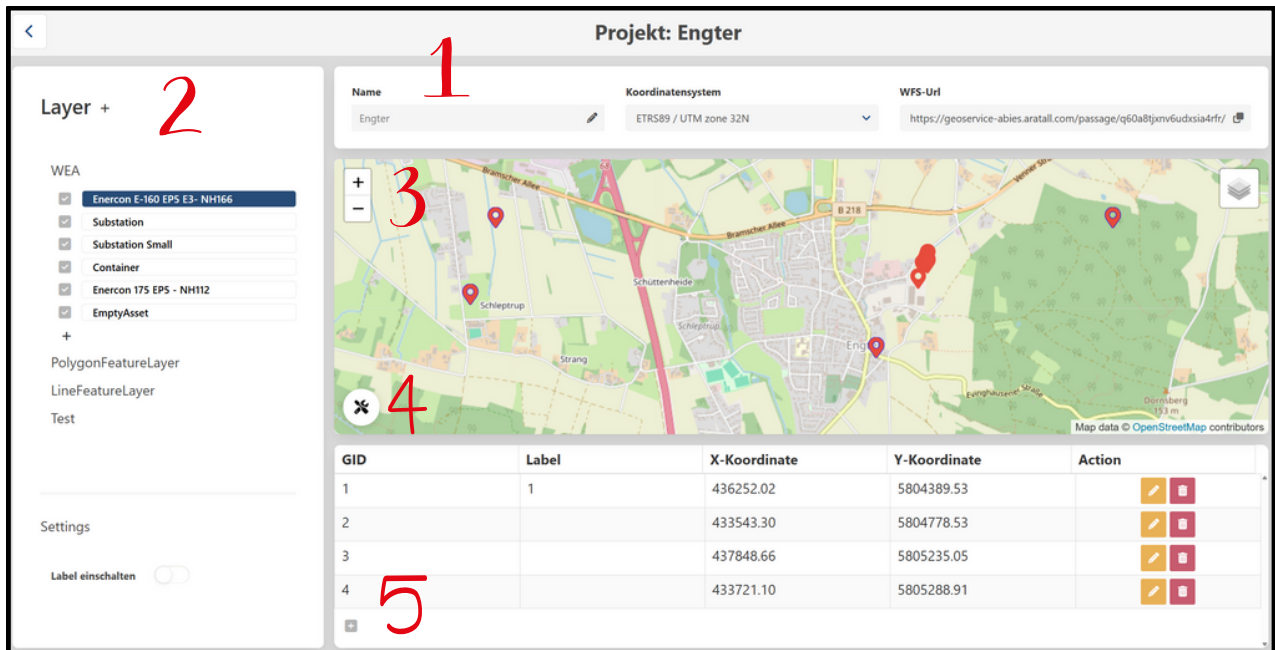
Passage Verwaltung

Projekt bearbeiten

Projekte können auf einer 2D-Karte bearbeitet und angepasst werden.



Hierüber kommst Du auf folgende Maske:



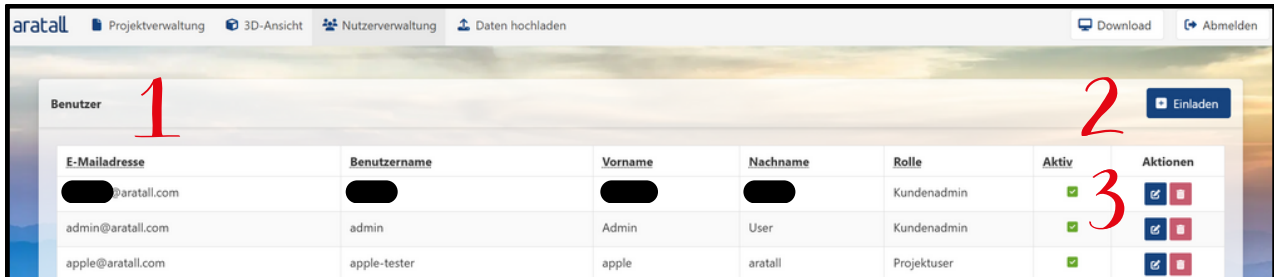
Diese Maske ist quasi eine sehr simple Version von Die Passage.

1. Oben kannst Du den Projektnamen oder das Koordinatensystem ändern sowie den WFS URL kopieren.
2. Links kannst Du
 - a. neue Layer hinzufügen (+-Symbol neben "Layer"),
 - b. in einer Layer die Details existierender Features anzeigen lassen (siehe 5),
 - c. neue Features hinzufügen (+-Symbol unter den Features),
 - d. und vorhandene Label anzeigen lassen ("Label einschalten").
3. In der Kartenansicht kannst Du dich mit gedrückter linker Maustaste durch die Karte bewegen und mit scrollen ran- oder rauszoomen. Die Marker repräsentieren die Position der einzelnen Features. Der Marker des links ausgewählten Features ist hier leicht blau umrandet.
4. Mit diesem Symbol können Features über Nutzung der Karte
 - a. gelöscht,
 - b. verändert/verschoben oder auch
 - c. neu hinzugefügt werden.
5. Unten sind die Details und einzelnen Objekte der angeklickten Features einsehbar, veränderbar und löschar.



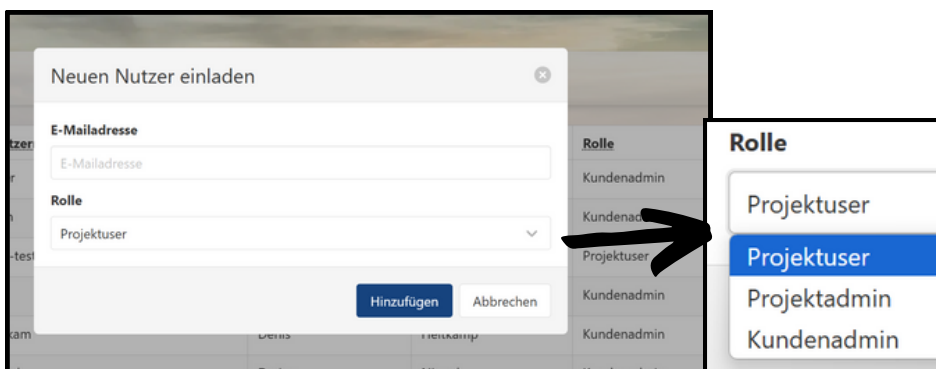
Nutzerverwaltung

Über den Tab “Nutzerverwaltung” in der Kopfzeile kannst Du Nutzer, Rechte und Rollen managen.



E-Mailadresse	Benutzername	Vorname	Nachname	Rolle	Aktiv	Aktionen
████@arataill.com	████	████	████	Kundenadmin	☒	 
admin@arataill.com	admin	Admin	User	Kundenadmin	☒	 
apple@arataill.com	apple-tester	apple	arataill	Projektuser	☒	 

1. Jeder Nutzer einer Organisation besteht aus **Mail-Adresse**, **Nutzername**, **Vorname**, **Nachname** sowie **Rolle** und kann aktiv oder inaktiv sein.
2. Über “Einladen” können neue Nutzer per Mail-Adresse zur Organisation in Die Passage hinzugefügt werden:



Neuen Nutzer einladen

E-Mailadresse
E-Mailadresse

Rolle
Projektuser

Hinzufügen Abbrechen

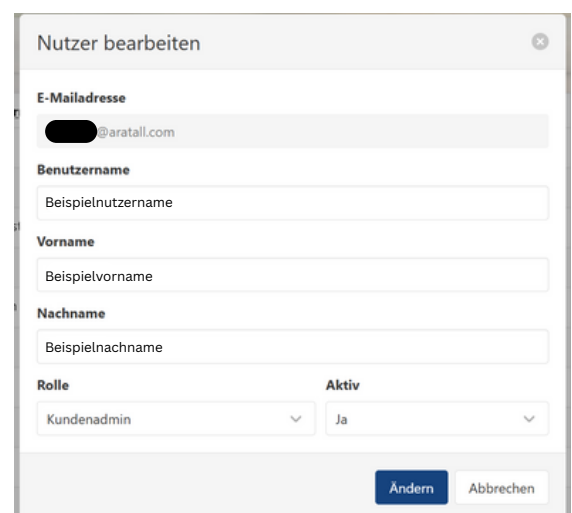
Rolle

- Projektuser
- Projektuser**
- Projektadmin
- Kundenadmin

Die Dabei vergebene Rolle bestimmt die verfügbaren Rechte:

- Projektuser können Projekte sehen und nutzen
- Projektadmins können Projekte anlegen, ändern und löschen
- Kundenadmins können alles in der Projekt- und Nutzerverwaltung machen

3. Über den “Editieren”-Knopf können Nutzerdaten geändert werden:
 - a. Die Mail-Adresse ist unveränderbar.
 - b. Namen und die Rolle sind änderbar.
 - c. Der Status auf “inaktiv” sperrt den Nutzer.



Nutzer bearbeiten

E-Mailadresse
████@arataill.com

Benutzername
Beispielnutzername

Vorname
Beispielvorname

Nachname
Beispielnachname

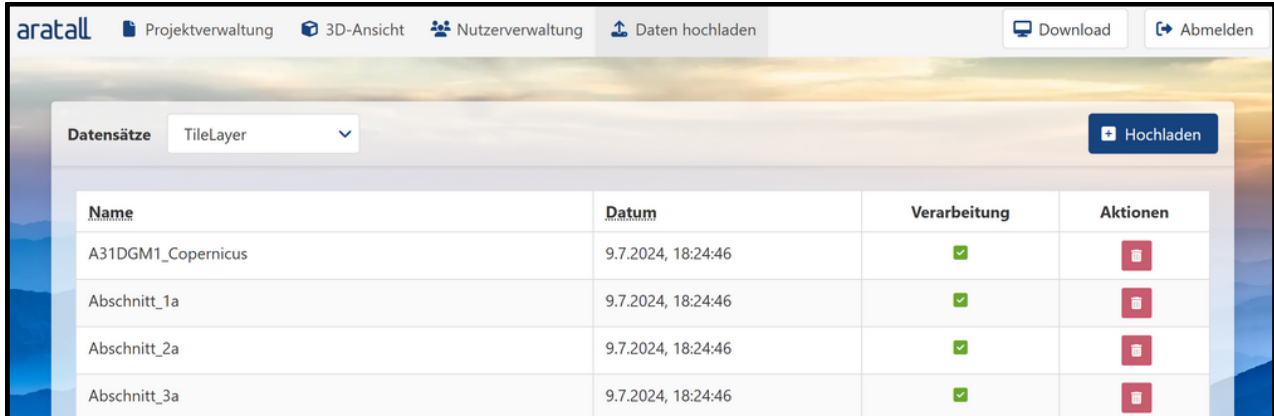
Rolle
Kundenadmin

Aktiv
Ja

Ändern Abbrechen

Dateiupload

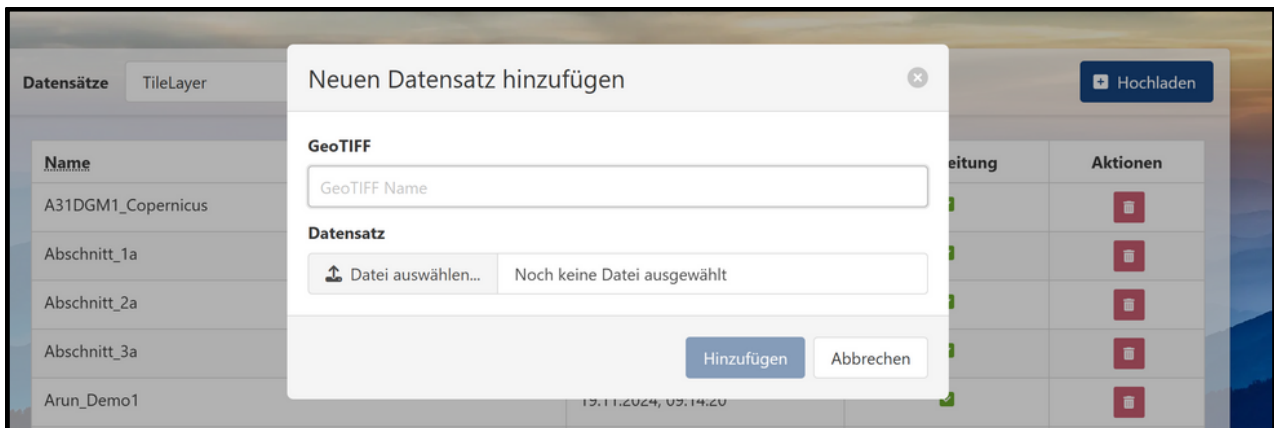
Über den Tab “Dateiupload” in der Kopfzeile kannst Du GeoTiff-Dateien als neue Layer hochladen.



Name	Datum	Verarbeitung	Aktionen
A31DGM1_Copernicus	9.7.2024, 18:24:46	✓	
Abschnitt_1a	9.7.2024, 18:24:46	✓	
Abschnitt_2a	9.7.2024, 18:24:46	✓	
Abschnitt_3a	9.7.2024, 18:24:46	✓	

Eine hochgeladene Layer hat einen **Namen**, ein **Upload-Datum** sowie eine Anzeige, ob die Layer als Datei **verarbeitet** wurde und zur Nutzung bereitsteht. Die Dateien können über die Aktion wieder gelöscht werden.

Über “Hochladen” kann eine neue Datei hochgeladen werden:



Neuen Datensatz hinzufügen

GeoTIFF

GeoTIFF Name

Datensatz

Datei auswählen... Noch keine Datei ausgewählt

Hinzufügen Abbrechen

Hierzu muss nur der Name vergeben werden und danach die entsprechende GeoTIFF-Datei vom PC ausgewählt werden.